

# ÁLGEBRA LINEAL COMPUTACIONAL

Segundo Cuatrimestre 2022

---

## Práctica N° 5: Métodos iterativos para sistemas lineales.

**Ejercicio 1.** Escribir un programa que implemente el método de Jacobi y otro que implemente el método de Gauss-Seidel para la resolución de un sistema lineal  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , con las siguientes condiciones:

- que finalice si el método se estaciona,
- que finalice con una advertencia si se excede cierto tope de iteraciones.

*Sugerencia: investigar los comandos `np.tril`, `np.triu` y `np.diag`.*

**Ejercicio 2.** El objetivo de este ejercicio es probar que el radio espectral de una matriz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  acota inferiormente a toda norma de  $\mathbf{A}$ , sin utilizar normas complejas.

Dada  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , sea  $\lambda = a+ib$  un autovalor de  $\mathbf{A}$  y sea  $\mathbf{u}+i\mathbf{v}$  el autovector correspondiente, con  $a, b \in \mathbb{R}$ ,  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ .

a) Calcular  $\mathbf{Au}$  y  $\mathbf{Av}$  y probar que:

$$\|\mathbf{Au}\|_2^2 + \|\mathbf{Av}\|_2^2 = (a^2 + b^2)(\|\mathbf{u}\|_2^2 + \|\mathbf{v}\|_2^2).$$

b) Concluir que:

$$|\lambda| \leq \|\mathbf{A}\|_2.$$

c) Probar que dada una norma cualquiera  $\|\cdot\|$  en  $\mathbb{R}^{n \times n}$  vale que

$$|\lambda| \leq \|\mathbf{A}\|.$$

*Sugerencia: Usar la equivalencia de normas. Notar que si  $\mathbf{B} = \mathbf{A}^m$ , entonces  $\lambda^m$  es autovalor de  $\mathbf{B}$ .*

**Ejercicio 3.** Considerar el sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  para  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 64 & -6 \\ 6 & -1 \end{pmatrix}$  y  $\mathbf{b} = (1, 2)^t$ .

- Demostrar que el método de Jacobi converge para todo dato inicial. Verificar, sin embargo, que la matriz no es diagonal dominante.
- Sea  $\mathbf{J}$  la matriz de iteración. Hallar las normas 1,  $\infty$  y 2 de  $\mathbf{J}$ .  
¿Contradice la convergencia del método?
- Hallar una norma  $\|\cdot\|$  en la cual  $\|\mathbf{J}\|$  sea  $< 1$ .

*Sugerencia: Considerar una base de autovectores de  $\mathbf{J}$ .*

**Ejercicio 4.** Decidir para cada uno de los siguientes sistemas, si los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel son convergentes. En caso afirmativo usarlos para resolver el sistema. Si ambos métodos convergen, determinar cuál converge más rápido ¿Es la matriz del sistema diagonal dominante? ¿Y simétrica y definida positiva?

$$\text{a) } \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 6 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 9 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad \text{b) } \begin{pmatrix} 5 & 7 & 6 & 5 \\ 7 & 10 & 8 & 7 \\ 6 & 8 & 10 & 9 \\ 5 & 7 & 9 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 23 \\ 32 \\ 33 \\ 31 \end{pmatrix}$$

**Ejercicio 5.**

a) Mostrar que toda matriz  $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  con  $|\det(\mathbf{B})| > 1$  tiene un autovalor  $\lambda$ , real o complejo, con  $|\lambda| > 1$ .

b) Decidir si el método de Jacobi converge o no para un sistema dado por la matriz

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 4 & -1 & 3 \\ 5 & 6 & -1 \end{pmatrix}.$$

**Ejercicio 6.** Probar que el método de Jacobi converge para todo sistema de  $2 \times 2$  dado por una matriz simétrica y definida positiva.

**Ejercicio 7.** Sean  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  las matrices

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & c & 0 \\ c & a & c \\ 0 & c & a \end{pmatrix}; \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0 & b & 0 \\ b & 0 & b \\ 0 & b & 0 \end{pmatrix}.$$

a) Probar que  $\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{B}^n = \mathbf{0}$  si y sólo si  $|b| < \sqrt{2}/2$ .

b) Dar condiciones necesarias y suficientes sobre  $a, c \in \mathbb{R}$  para la convergencia del método de Jacobi aplicado a la resolución de  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{v}$ .

**Ejercicio 8.**

a) Sean  $\mathbf{M}, \mathbf{N} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , con  $\mathbf{M}$  inversible. Probar que los autovalores de  $-\mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}$  son las raíces del polinomio  $\det(\lambda\mathbf{M} + \mathbf{N})$

b) Sean

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 + \frac{1}{\alpha} \\ 1 & \frac{1}{\alpha} & 0 \\ 1 + \frac{1}{\alpha} & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{M} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \frac{1}{\alpha} \\ 0 & \frac{1}{\alpha} & 0 \\ \frac{1}{\alpha} & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Para resolver un sistema  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  se propone el método iterativo:

$$\mathbf{x}_{n+1} = -\mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}\mathbf{x}_n + \mathbf{M}^{-1}\mathbf{b}, \quad (1)$$

Siendo  $\mathbf{N} = \mathbf{A} - \mathbf{M}$ . Probar que si el método (1) converge a  $\mathbf{x}$ , entonces  $\mathbf{x}$  es solución del sistema  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .

- c) Hallar todos los valores de  $\alpha$  para los cuales el método propuesto converge.
- d) ¿Qué restricción impondrían sobre  $\alpha$  si se quiere garantizar que el error  $\mathbf{e}_n = \mathbf{x}_n - \mathbf{x}$  satisfaga:

$$\|\mathbf{e}_n\| < \left(\frac{1}{2}\right)^n \|\mathbf{e}_0\|,$$

para alguna norma  $\|\cdot\|$ ?

**Ejercicio 9.** Utilizar la iteración de Gauss-Seidel para resolver el sistema  $\mathbf{A}_n \mathbf{x} = \mathbf{b}_n$  para

$$\mathbf{A}_n = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 + \frac{1}{n^2} \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{b}_n = \left(1, 2 - \frac{1}{n^2}\right)^t.$$

¿Cómo es la convergencia? ¿Tiene esto que ver con el mal condicionamiento de  $\mathbf{A}$ ? Dar un ejemplo de una matriz mal condicionada para la cual la convergencia sea rápida.

**Ejercicio 10.** (método SOR) Dada  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  con  $a_{ii} \neq 0$ ,  $1 \leq i \leq n$ ,  $\mathbf{A} = \mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}$ .

- a) Demostrar que el sistema  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  es equivalente al sistema  $(\mathbf{D} + \omega\mathbf{L})\mathbf{x} = ((1 - \omega)\mathbf{D} - \omega\mathbf{U})\mathbf{x} + \omega\mathbf{b}$ , cualquiera sea  $\omega \neq 0$ .
- b) Considere el método iterativo  $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{B}(\omega)\mathbf{x}^k + \mathbf{c}$  con

$$\mathbf{B}(\omega) = (\mathbf{D} + \omega\mathbf{L})^{-1}((1 - \omega)\mathbf{D} - \omega\mathbf{U}).$$

Probar que  $\det(\mathbf{B}(\omega)) = (1 - \omega)^n$  y concluir que si el método converge  $\Rightarrow \omega \in (0, 2)$ .

- c) Sea

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & 1 \end{pmatrix}.$$

Compare los métodos para  $\omega = \frac{3}{2}$  y  $\omega = 1$  ¿Cuál elegiría y por qué?

**Ejercicio 11.** Considerar la forma cuadrática  $f(x, y) = \alpha x^2 + \beta y^2 + \gamma xy + \delta x + \varepsilon y + \eta$ .

- a) Probar que si  $\mathbf{x} = (x, y)^t$ , entonces  $f$  puede escribirse en forma matricial como:

$$\frac{1}{2} \mathbf{x}^t \mathbf{A} \mathbf{x} - \mathbf{b} \mathbf{x} + \eta,$$

para cierta  $\mathbf{A}$  simétrica.

- b) Probar que los puntos críticos de  $f$  son las soluciones del sistema  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .
- c) Probar que  $f$  tiene un mínimo (único) si y sólo si  $\mathbf{A}$  es definida positiva (estricta). Inversamente:  $f$  tiene un máximo (único) si y sólo si  $\mathbf{A}$  es definida negativa.
- d) Probar que si  $\mathbf{A}$  tiene autovalores  $\lambda_1 < 0 < \lambda_2$  entonces  $f$  tiene un punto silla (hallar una dirección en la que tenga un máximo y una dirección en la que tenga un mínimo).
- e) ¿Cambia algo si la cuadrática está definida sobre  $n$  variables  $x_1, \dots, x_n$ ?

**Ejercicio 12.** Dada la analogía delineada en el ejercicio anterior, cuando  $\mathbf{A}$  es simétrica y definida positiva, tiene sentido pensar el problema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  como un problema de minimización. Los métodos de descenso toman un vector inicial  $\mathbf{x}^{(0)}$  y realizan la iteración:  $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + t^k \mathbf{v}^{(k)}$ , donde  $\mathbf{v}^{(k)}$  es una *dirección de descenso* elegida en cada paso y  $t^k$  es un parámetro que indica cuánto moverse lo largo de la dirección  $\mathbf{v}^{(k)}$ .

- Probar que la dirección de máximo descenso de una función  $f$  en un punto  $\mathbf{x}^{(0)}$  está dada por:  $-\nabla f(\mathbf{x}^{(0)})$ .  
*Sug.: recordar la derivada direccional de  $f$  en la dirección de  $\mathbf{v}$  puede calcularse como  $\frac{\partial f}{\partial \mathbf{v}}(\mathbf{x}) = \nabla f(\mathbf{x}) \cdot \mathbf{v}$ .*
- Mostrar que para una función cuadrática como la del ejercicio anterior el gradiente negativo es el residuo:  $-\nabla f(\mathbf{x}) = \mathbf{r} := \mathbf{b} - \mathbf{Ax}$ .
- El método del gradiente es un método de descenso en el que se elige como dirección de descenso el gradiente negativo:  $\mathbf{v}^{(k)} = -\nabla f(\mathbf{x}^{(k)}) = \mathbf{r}^{(k)}$ . Probar que para  $f$  cuadrática, la función  $\varphi(t) = f(\mathbf{x}^{(k)} + t\mathbf{r}^{(k)})$  alcanza un mínimo en  $t = \frac{\mathbf{r}^{(k)t}\mathbf{r}^{(k)}}{\mathbf{r}^{(k)t}\mathbf{A}\mathbf{r}^{(k)}}$ . [Obs.: la función  $\varphi$  es la cuadrática restringida a la recta con vector director  $\mathbf{r}^{(k)}$  que pasa por  $\mathbf{x}^{(k)}$ ].

**Ejercicio 13.** En el contexto del Ejercicio 12, mostrar que si la función  $\varphi$  se define como  $\varphi(t) = f(\mathbf{x}^{(k)} + t\mathbf{d}^{(k)})$ , donde  $\mathbf{d}^{(k)}$  es una dirección cualquiera, entonces el mínimo de  $\varphi$  se alcanza en  $t = \frac{\mathbf{r}^{(k)t}\mathbf{r}^{(k)}}{\mathbf{d}^{(k)t}\mathbf{A}\mathbf{d}^{(k)}}$ .

**Ejercicio 14.** Implementar el método del gradiente descrito en el Ejercicio 12, eligiendo en cada paso el valor de  $t$  óptimo. El algoritmo debe detenerse cuando la diferencia entre dos iteraciones sucesivas es menor que una tolerancia dada. Además, debe almacenar toda la sucesión de puntos generada y devolverla en forma de matriz de  $N \times n$ , donde  $n$  es el tamaño del problema y  $N$  el número de iteraciones realizadas.

**Ejercicio 15.**

- Aplicar el método del gradiente a la resolución del sistema:  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  siendo:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 12 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

- Si  $X$  es la matriz que devuelve el método (cada fila es una iteración), correr el siguiente código:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
x = np.linspace(0,6,100)
y = np.linspace(-2,2,100)
5 xx,yy = np.meshgrid(x,y)
zz = np.zeros(xx.shape)
for i in range(xx.shape[0]):
    for j in range(yy.shape[1]):
        vec = np.array([xx[i,j],yy[i,j]])
10        zz[i,j] = 0.5*vec@A@vec - b@vec
plt.contour(xx,yy,zz)
```

```
plt.plot(X[:,0],X[:,1], '*-')  
plt.show()
```

Interpretar qué hace cada línea.

c) ¿Qué se muestra en el gráfico obtenido? ¿Qué se observa?