

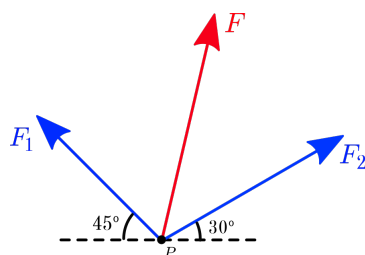
Práctica 6: Fuerzas y campos vectoriales en  $\mathbb{R}^2$  y  $\mathbb{R}^3$

---

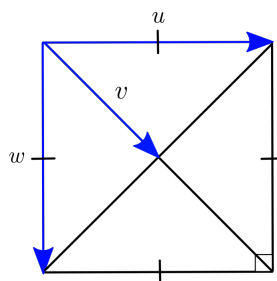
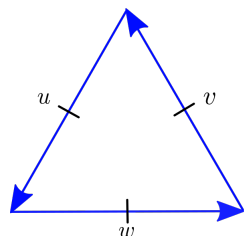
Se sugiere complementar la resolución de los ejercicios de esta práctica con GeoGebra.

- Si hay varias fuerzas actuando sobre un objeto, la **fuerza resultante** experimentada por dicho objeto es la suma de todas las fuerzas.

Dos fuerzas  $F_1$  y  $F_2$  con magnitudes de  $10\text{ N}$  y  $12\text{ N}$  respectivamente actúan sobre un objeto en un punto  $P$  como muestra la figura. Calcular la fuerza resultante  $F$  actuando sobre dicho objeto y su magnitud.



- Sea  $u \in \mathbb{R}^2$  un vector de norma 1. Trasladando los vectores a un origen común, hallar gráficamente  $u \cdot v$  y  $u \cdot w$  en los siguientes casos:



- Para cada uno de los siguientes vectores  $u, v$ , hallar  $p_u(v)$ , la proyección de  $v$  sobre  $u$ .

(a)  $u = (3, -4), v = (5, 0),$                       (b)  $u = (1, 2), v = (-4, 1),$

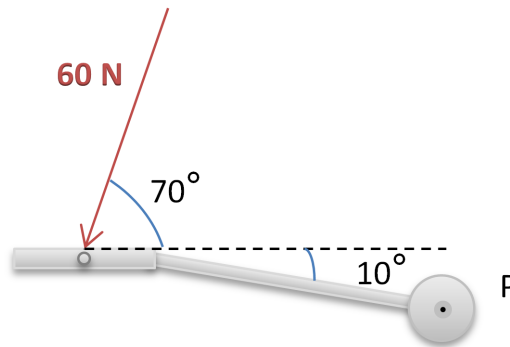
(c)  $u = (3, 6, 2), v = (1, 2, 3).$

- Sean  $u, v$  vectores. Mostrar que el vector  $o_u(v) = v - p_u(v)$  es ortogonal a  $u$ .
- Sean  $u, v$  vectores no nulos. Dar condiciones necesarias y suficientes para que  $p_u(v) = p_v(u)$ .

6. Decidir en que sentido apunta  $u \times v$  y hallar  $\|u \times v\|$  en cada uno de los siguientes casos.

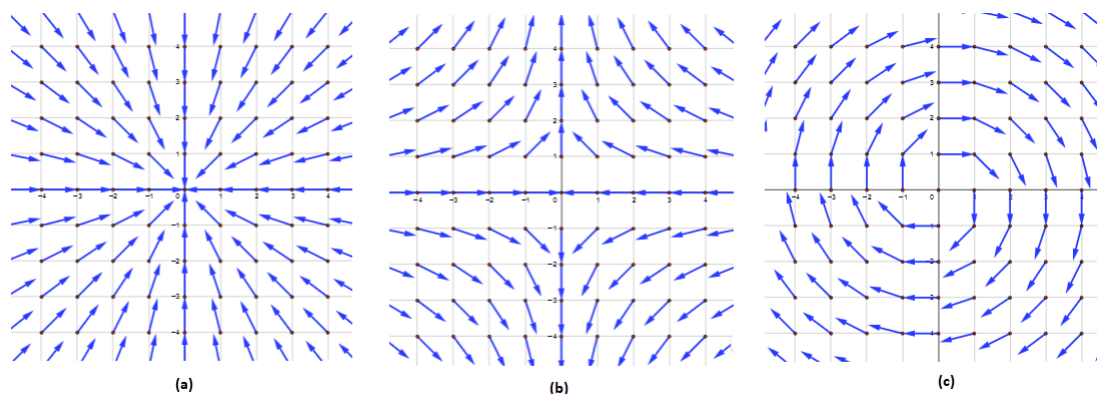


7. Cuando se aplica una fuerza en algún punto de un cuerpo rígido, dicho cuerpo tiende a realizar un movimiento de rotación en torno a algún eje. El **torque** o **momento** de una fuerza es la capacidad que tiene para producir dicho movimiento de rotación. El torque se calcula como el producto vectorial de los vectores de posición y fuerza. Un pedal de bicicleta es empujado por un pie con una fuerza  $F$  de  $60\text{ N}$  como muestra la imagen. El eje del pedal es de  $18\text{ cm}$  de largo. Encontrar la norma del torque de  $F$  respecto al punto  $P$ .



### Campos

8. Identificar qué campo vectorial  $\mathbf{F}$  no fue graficado, y graficarlo.
- $\mathbf{F}(x, y) = (y, -x)$
  - $\mathbf{F}(x, y) = (-x, -y)$ ,
  - $\mathbf{F}(x, y) = (\text{sen}(x + y), \text{sen}(x + y))$ ,
  - $\mathbf{F}(x, y) = (-x, y)$ .



9. Graficar los siguientes campos  $\mathbf{F} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

(a)  $\mathbf{F}(x, y, z) = (y, 1, -x)$ , (b)  $\mathbf{F}(x, y, z) = (1, y, 1)$ , (c)  $\mathbf{F}(x, y, z) = (y, 1, 1)$ .

10. Encontrar los campos vectoriales gradiente de  $f$ .

(a)  $f(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$ , (b)  $f(x, y, z) = xyz$ , (c)  $f(x, y, z) = \frac{e^{xz}}{y^2 + x^2}$ .

11. Dibujar las curvas de nivel de las funciones junto con sus campos vectoriales gradiente. ¿Qué observa?

(a)  $f(x, y) = 1 - x^2 - y^2$ , (b)  $f(x, y) = x^2 - y$ , (c)  $f(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

12. Las **líneas de flujo** (o **líneas de corriente**) de un campo vectorial  $\mathbf{F}$  son las trayectorias que sigue una partícula cuyo campo de velocidades es  $\mathbf{F}$ . Es decir,  $\mathbf{r} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$  es una línea de flujo de  $\mathbf{F}$  si se verifica que

$$\mathbf{r}'(t) = \mathbf{F}(\mathbf{r}(t)).$$

Por tanto, los vectores en un campo vectorial son tangentes a las líneas de flujo.

Hallar una línea de flujo de cada uno de los siguientes campos que pase por el punto indicado.

(a)  $\mathbf{F}(x, y) = (x, -y)$ ,  $p = (1, 1)$ ,

(b)  $\mathbf{F}(x, y) = (1, x)$ ,  $p = (1, 0)$ .

13. Para cada una de las siguientes trayectorias, hallar un campo vectorial  $\mathbf{F}$  tal que  $\mathbf{r}$  sea una línea de flujo de  $\mathbf{F}$ .

(a)  $\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t)$ ,

(b)  $\mathbf{r}(t) = (t^3, \sqrt{t})$ .