## 1

## Complementos de MATEMATICA 2 - Verano 2018

## Práctica 4 - Producto interno

En lo que sigue,  $\langle \ , \ \rangle$  denota el producto interno canónico si no está especificado, y se considera la norma que define ese producto interno.

- 1. Calcular la norma de cada uno de los vectores siguientes, y normalizarlos
  - a)  $u = (0, 1, 2), v = (-1, 1, 1), w = 3u \vee z = u + v$
  - b) u = (i, 0, 0), v = (1, 0, i)
- 2. Determinar la distancia entre los siguientes pares de puntos
  - a) A = (1, 2, 3), B = (4, 1, -2)
- b) A = (i + 1, i, i), B = (1, i, 0)
- 3. a) Sean  $u=(1,2,-1),\ v=(1,-1,1).$  Hallar  $w\in\mathbb{R}^3,\ w\neq 0$  tal que  $\langle u,w\rangle=\langle v,w\rangle=0.$  ¿Es único?
  - b) Sea u=(1,-1). Hallar todos los  $v\in\mathbb{R}^2$  tal que ||v||=||u|| y  $\langle u,v\rangle=0$ .
  - c) Sea u = (0,0,2). Hallar todos los vectores  $v \in \mathbb{R}^3$  tales que ||v|| = ||u|| y  $\langle v, u \rangle = 0$ .
  - d) Sean u=(1,2), v=(-1,1) y  $w\in\mathbb{R}^2$  tales que  $\langle u,w\rangle=1$  y  $\langle v,w\rangle=3$ . Hallar w.
- 4. Decidir si son o no ciertas las siguientes proposiciones en  $K^n$ ,  $n \ge 2$ :
  - a) Si  $\langle u, v \rangle = \langle u, w \rangle$  para algún  $u \neq 0$ , entonces v = w.
  - b) Si  $\langle u, v \rangle = \langle u, w \rangle$ ,  $\forall u \in K^n$ , entonces v = w.
- 5. Determinar si los siguientes pares de vectores son ortogonales o no
  - a) v = (1, 1, 1), w = (1, 0, 1)

- c) v = (1, i, 1), w = (i, 0, 1)
- b) v = (1, -2, 4), w = (-2, 1, 1)
- d) v = (1, i, 1), w = (i, 1, 0)
- 6. Calcular el ángulo entre los siguientes pares de vectores
  - a) v = (1,1), w = (1,0)

- b) v = (3, 2, -1), w = (0, 1, 2)
- 7. Para  $x=(x_1,x_2),y=(y_1,y_2)\in\mathbb{R}^2$ , se define  $\langle x,y\rangle_A=4x_1y_1+5x_2y_2$ . Encontrar una matriz inversible  $A\in\mathbb{R}^{2\times 2}$  tal que  $\langle x,y\rangle_A=(Ax)^t(Ay)=\langle Ax,Ay\rangle$  y deducir que  $\langle ,\rangle_A$  es un producto interno.
- 8. Se considera en  $\mathbb{R}^3$  el producto interno definido por  $\langle x,y\rangle_A=(Ax)^t(Ay)=\langle Ax,Ay\rangle$  para

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

- a) Calcular la norma del vector (2, 1, -1) con respecto a ese producto interno.
- b) Hallar una base ortonormal de  $\mathbb{R}^3$  para dicho producto interno.
- 9. Sea la recta  $S = \langle (3,4) \rangle \subseteq \mathbb{R}^2$  y p la proyección ortogonal sobre S. Hallar:
  - a) El complemento ortogonal  $S^{\perp}$  de S.

- b) p(3,4), p(-4,3) y p(2,1).
- c) El punto más cercano de la recta S a cada uno de los puntos (3,4), (-4,3) y (2,1), y la distancia de esos puntos a la recta S.
- d) Una fórmula explícita para  $p(x_1, x_2)$  y la matriz  $[p]_{\mathcal{E}}$  de p en la base canónica  $\mathcal{E}$ .
- e) Una base ortonormal  $\mathcal{B}$  tal que  $[p]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .
- 10. a) Aplicar el proceso de Gram-Schmidt a la base  $\mathcal{B} = \{(-1, 1, 0), (1, 0, 1), (1, 1, 1)\}$  de  $\mathbb{R}^3$  para obtener una base ortonormal  $\mathcal{B}'$ .
  - b) Calcular las coordenadas de v = (1, 1, 1) y de w = (1, 0, 0) en  $\mathcal{B}'$ .
  - c) Hallar una base ortonormal de  $\mathbb{R}^3$  que contenga una base del plano

$$S = \{x \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 - x_3 = 0\}$$

- y definir explícitamente la proyección ortogonal sobre ese plano.
- d) Calcular el punto de S más cercano a w, y la distancia que los separa. Ídem para v.
- 11. Aplicar el proceso de Gram-Schmidt a la base  $\mathcal{B} = \{(0, i, 0); (1, 0, i); (0, 0, 1)\}$  de  $\mathbb{C}^3$  para obtener una base ortonormal  $\mathcal{B}'$ .
- 12. Para los subespacios siguientes hallar el complemento ortogonal, y definir las proyecciones ortogonales sobre esos subespacios
  - $a) \langle (1,2,1) \rangle \subseteq \mathbb{R}^3$
  - b)  $\{x \in \mathbb{R}^3 / 3x_1 + x_2 = 0\} \subseteq \mathbb{R}^3$
  - c)  $\langle (i,1,1), (-1,0,i) \rangle \subseteq \mathbb{C}^3$

d) 
$$\left\{ (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{C}^4 / \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 2ix_2 - x_3 + (1+i)x_4 = 0 \\ x_2 + (2-i)x_3 + x_4 = 0 \end{array} \right\} \subseteq \mathbb{C}^4.$$

- 13. Sea  $S = \langle (1,1,0,-1), (-1,1,1,0), (2,-1,1,1) \rangle \subseteq \mathbb{R}^4$ . Hallar el punto de S más cercano a (0,1,1,0), y la distancia de (0,1,1,0) a S.
- 14. En  $\mathbb{C}^{3\times 3}$  con el producto interno  $\langle A,B\rangle=\operatorname{tr}(A^*B)$ , hallar el complemento ortogonal del subespacio de las matrices diagonales, i.e. las matrices con coeficientes todos nulos fuera de la diagonal principal.
- 15. En  $\mathbb{R}_2[X]$  con el producto interno  $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x)g(x) \ dx$ ,
  - a) Aplicar el proceso de Gram-Schmidt a la base  $\{1, X, X^2\}$ .
  - b) Hallar el complemento ortogonal del subespacio  $S = \langle 1 \rangle$ .
  - c) Hallar el polinomio constante más cercano a X y el más cercano a  $X^2$ .
- 16. a) En  $\mathcal{C}([-1,1])$  con el producto interno  $\langle f,g\rangle = \int_{-1}^{1} f(x)g(x) \ dx$ , hallar el polinomio de grado menos o igual a 2 más próximo a la función  $f(x) = \operatorname{sen}(\pi x)$ .
  - b) En  $\mathcal{C}([0,\pi])$  con el producto interno  $\langle f,g\rangle=\int_0^\pi f(x)g(x)\ dx,$ 
    - 1) aplicar el proceso de Gram-Schmidt al conjunto  $\{1, \cos x, \sin x\}$ .
    - 2) hallar el el elemento de  $\langle 1, \cos x, \sin x \rangle$  más próximo a la función f(x) = x.
- 17. a) Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  una matriz simétrica. Probar que N(A) es ortogonal al espacio columna  $E_C(A)$ .
  - b) Sea  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  una matriz hermitiana, es decir tal que  $A^* = A$ . Probar que N(A) es ortogonal a  $E_C(A)$ .
- 18. Considerese el sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 &= 4 \\ x_1 &= 5 \\ x_1 + x_2 &= 9 \end{cases}$$

- i) Verificar que el sistema NO tiene solución y encontrar  $x \in \mathbb{R}^2$  tal que el error  $e = ||Ax b||_2^2$  sea mínimo (A es la matriz del sistema).
- ii) Encontrar la proyeccion ortogonal de b sobre el espacio columna de A.