

MATEMATICA 2 - Verano 2014**Práctica 5 - Producto interno**

En lo que sigue, $\langle \cdot, \cdot \rangle$ denota el producto interno canónico si no está especificado

1. Calcular el módulo de cada uno de los vectores siguientes, y normalizarlos.

a) $u = (0, 1, 2)$, $v = (-1, 1, 1)$, $w = 3u$ y $z = u + v$

b) $u = (i, 0, 0)$, $v = (1, 0, i)$

2. Determinar la distancia entre los siguientes pares de puntos.

a) $A = (1, 2, 3)$, $B = (4, 1, -2)$

b) $A = (i + 1, i, i)$, $B = (1, i, 0)$

3. a) Sean $u = (1, 2, -1)$, $v = (1, -1, 1)$. Hallar $w \in \mathbb{R}^3$, $w \neq 0$ tal que $\langle u, w \rangle = \langle v, w \rangle = 0$.
¿Es único?

b) Sea $u = (1, -1)$. Hallar todos los $v \in \mathbb{R}^2$ tal que $\|v\| = \|u\|$ y $\langle u, v \rangle = 0$.

c) Sea $u = (0, 0, 2)$. Hallar todos los vectores $v \in \mathbb{R}^3$ tales que $\|v\| = \|u\|$ y $\langle v, u \rangle = 0$.

d) Sean $u = (1, 2)$, $v = (-1, 1)$ y $w \in \mathbb{R}^2$ tales que $\langle u, w \rangle = 1$ y $\langle v, w \rangle = 3$. Hallar w .

4. Decidir si son o no ciertas las siguientes proposiciones en K^n , $n \geq 2$:

a) Si $\langle u, v \rangle = \langle u, w \rangle$ para algún $u \neq 0$, entonces $v = w$.

b) Si $\langle u, v \rangle = \langle u, w \rangle$, $\forall u \in K^n$, entonces $v = w$.

5. Determinar si los siguientes pares de vectores son ortogonales o no.

a) $v = (1, 1, 1)$, $w = (1, 0, 1)$

c) $v = (1, i, 1)$, $w = (i, 0, 1)$

b) $v = (1, -2, 4)$, $w = (-2, 1, 1)$

d) $v = (1, i, 1)$, $w = (i, 1, 0)$

6. Calcular el ángulo entre los siguientes pares de vectores.

a) $v = (1, 1)$, $w = (1, 0)$

b) $v = (3, 2, -1)$, $w = (0, 1, 2)$

7. Sea la recta $S = \langle (3, 4) \rangle \subseteq \mathbb{R}^2$ y p la proyección ortogonal sobre S . Hallar:

a) El complemento ortogonal S^\perp de S .

b) $p(3, 4)$, $p(-4, 3)$ y $p(2, 1)$.

c) El punto más cercano de la recta S a cada uno de los puntos $(3, 4)$, $(-4, 3)$ y $(2, 1)$. y la distancia de esos puntos a la recta S .

d) Una fórmula explícita para $p(x_1, x_2)$ y la matriz $[p]_{\mathcal{E}}$ de p en la base canónica \mathcal{E} .

e) Una base ortonormal \mathcal{B} tal que $[p]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

8. a) Aplicar el proceso de Gram-Schmidt a la base $\mathcal{B} = \{(-1, 1, 0), (1, 0, 1), (1, 1, 1)\}$ de \mathbb{R}^3 para obtener una base ortonormal \mathcal{B}' .
 b) Calcular las coordenadas de $v = (1, 1, 1)$ y de $w = (1, 0, 0)$ en \mathcal{B}' .
 c) Hallar una base ortonormal de \mathbb{R}^3 que contenga una base del plano

$$S = \{x \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 - x_3 = 0\}$$

y definir explícitamente la proyección ortogonal sobre ese plano.

- d) Calcular el punto de S más cercano a w , y la distancia que los separa. Idem para v .
9. Aplicar el proceso de Gram-Schmidt a la base $\mathcal{B} = \{(0, i, 0); (1, 0, i); (0, 0, 1)\}$ de \mathbb{C}^3 para obtener una base ortonormal \mathcal{B}' .
10. Para los subespacios siguientes hallar el complemento ortogonal, y definir las proyecciones ortogonales sobre ellos y sus ortogonales.
- a) $\langle(1, 2, 1)\rangle \subseteq \mathbb{R}^3$
 b) $\{x \in \mathbb{R}^3 / 3x_1 + x_2 = 0\} \subseteq \mathbb{R}^3$
 c) $\langle(i, 1, 1), (-1, 0, i)\rangle \subseteq \mathbb{C}^3$
 d) $\left\{ (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{C}^4 / \begin{cases} x_1 + 2ix_2 - x_3 + (1+i)x_4 = 0 \\ x_2 + (2-i)x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \right\} \subseteq \mathbb{C}^4$.

11. Sea $S = \langle(1, 1, 0, -1), (-1, 1, 1, 0), (2, -1, 1, 1)\rangle \subseteq \mathbb{R}^4$. Hallar el punto de S más cercano a $(0, 1, 1, 0)$, y la distancia de $(0, 1, 1, 0)$ a S .
12. En $\mathbb{C}^{3 \times 3}$ con el producto interno $\langle A, B \rangle = \text{tr}(\overline{A}B^t)$, hallar el complemento ortogonal del subespacio de las matrices diagonales, i.e. las matrices con coeficientes todos nulos fuera de la diagonal principal.
13. En $\mathbb{R}_2[X]$ con el producto interno $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x)g(x) dx$,
- a) Aplicar el proceso de Gram-Schmidt a la base $\{1, X, X^2\}$.
 b) Hallar el complemento ortogonal del subespacio $S = \langle 1 \rangle$.
 c) Hallar los polinomios constantes más cercanos a X y a X^2 respectivamente.
14. a) En $C[-1, 1]$ con el producto interno $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x)g(x) dx$, hallar el polinomio de grado ≤ 2 más próximo a la función $f(x) = \sin(\pi x)$.
 b) En $C[0, \pi]$ con el producto interno $\langle f, g \rangle = \int_0^\pi f(x)g(x) dx$,
 1) aplicar el proceso de Gram-Schmidt al conjunto $\{1, \cos x, \sin x\}$.
 2) hallar el elemento de $\langle 1, \cos x, \sin x \rangle$ más próximo a la función $f(x) = x$.
15. a) Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz simétrica. Probar que $\text{Nu}(A)$ es ortogonal a $\text{Im}(A)$.
 b) Sea $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ una matriz hermitiana, es decir tal que $\overline{A}^t = A$. Probar que $\text{Nu}(A)$ es ortogonal a $\text{Im}(A)$.

16. Encontrar una tercera columna para que la matriz $Q \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ sea ortogonal siendo

$$Q = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & * \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & * \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & * \end{pmatrix}.$$

¿Cuántas soluciones hay? Interpretar geoméricamente.

17. Encontrar una tercera fila para que la matriz $Q \in \mathbb{C}^{3 \times 3}$ sea unitaria siendo

$$Q = \begin{pmatrix} \frac{3i}{5} & \frac{4}{5} & 0 \\ 0 & 0 & i \\ * & * & * \end{pmatrix}.$$

18. (*) La solución de longitud (norma) mínima de un sistema compatible

Sean $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ y $b \in \mathbb{R}^m$ tal que el sistema $Ax = b$ es compatible.

- a) Intuitivamente: suponiendo que $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ y $\dim(\text{Nu}(A)) = 1$, realizar un dibujo en \mathbb{R}^2 representando las rectas correspondientes a los conjuntos $\text{Nu}(A)$ y $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax = b\}$. Determinar gráficamente la solución del sistema $Ax = b$ de longitud mínima (cómo debe ser con respecto a la recta $\text{Nu}(A)$).
- b) Probar que si existe $\bar{x} \in \mathbb{R}^n$ solución simultánea de $Ax = b$, $x \perp \text{Nu}(A)$, entonces \bar{x} es la solución de longitud mínima, i.e. $\forall x$ solución, $x \neq \bar{x}$, se tiene $\|\bar{x}\| < \|x\|$, mediante los siguientes pasos:
- 1) Probar que si $x \neq \bar{x}$, entonces existe $z \in \text{Nu}(A)$ no nulo tal que $x = \bar{x} + z$.
 - 2) Calcular $\|x\|^2 = \langle \bar{x} + z, \bar{x} + z \rangle$ y concluir. (Recordar que $\bar{x} \perp \text{Nu}(A)$.)
(Observar que esto implica en particular que si existe tal \bar{x} , entonces es único.)
- c) Probar que siempre existe $\bar{x} \in \mathbb{R}^n$ solución simultánea de $Ax = b$, $x \perp \text{Nu}(A)$, mediante los siguientes pasos
- 1) Justificar que sin pérdida de generalidad se puede suponer $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ con $m \leq n$ y $\text{Rg}(A) = m$.
 - 2) Probar que el sistema que resulta de $Ax = 0, x \perp \text{Nu}(A)$ es cuadrado y tiene como única solución el 0
 - 3) Concluir del ítem anterior que la matriz que describe el sistema $Ax = 0, x \perp \text{Nu}(A)$ es inversible, y por lo tanto $\forall b \in \mathbb{R}^m$ el sistema $Ax = b, x \perp \text{Nu}(A)$ tiene una única solución.
- d) Encontrar la solución de longitud mínima del sistema $Ax = b$ con

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}.$$

19. Hallar la matriz en la base canónica de las siguientes transformaciones ortogonales:

- a) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, rotación de ángulo $\frac{\pi}{3}$.
- b) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, simetría respecto de la recta de ecuación $x_1 - x_2 = 0$.
- c) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, simetría respecto del plano de ecuación $x_1 + x_2 - x_3 = 0$.
- d) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, una rotación de ángulo $\frac{\pi}{4}$ y eje $\langle (1, 0, 1) \rangle$.

20. Transformada de Fourier Discreta en \mathbb{C}^N

Sea $\mathbf{F} \in \mathbb{C}^{N \times N}$ definida por:

$$F_{jk} = \frac{1}{\sqrt{N}} e^{-2\pi i jk/N}, \quad j, k = 0, \dots, N-1.$$

Probar que:

- \mathbf{F} es un múltiplo de una matriz de Vandermonde.
- $\mathbf{F}^* \mathbf{F} = \mathbf{F} \mathbf{F}^* = I_N$ (donde \mathbf{F}^* denota the transpuesta conjugada de \mathbf{F}).
- $\|\mathbf{F}x\|_2 = \|x\|_2$ para todo $x \in \mathbb{C}^N$.

Si $x \in \mathbb{C}^N$ se define $\hat{x} \in \mathbb{C}^N$ por

$$\hat{x}(j) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{-2\pi i jk/N}.$$

El vector \hat{x} se denomina la transformada de Fourier de x . En forma matricial $\hat{x} = \mathbf{F}x$.

Como \mathbf{F} es unitaria, se tiene una formula de inversión: $x = \mathbf{F}^* \hat{x}$, esto es

$$x(k) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{j=0}^{N-1} \hat{x}(j) e^{2\pi i jk/N}.$$

Hallar la matriz \mathbf{F} y su inversa para $N = 4$ y si $x = (i, 0, 1, 1)$, calcular \hat{x} y escribir a x usando la fórmula de inversión.