

### Introducción a Octave / Matlab.

Software: GNU Octave / Matlab. Para Octave se recomienda usar alguna interfaz gráfica (Graphical User Interface, GUI) como GUI Octave, QT Octave, o similar.

1. **Aritmética.** Ingresar los siguientes comandos e interpretar el resultado:

- $2*3-1$
- $3*2^4$
- $3-2^4$
- $8/2*4$
- $(3*2)^4$
- $3^4-3$

2. **Vectores.** Ingresar los siguientes comandos e interpretar el resultado:

- a)  $x = [3 \ 4 \ 7 \ 11]$
- b)  $y = [1 \ 5 \ 6]$
- c)  $[x \ y]$
- d)  $3:8$
- e)  $x = 8:-1:0$
- f)  $y = \text{linspace}(0,2,11)$
- g)  $y = \text{linspace}(1,5,7);$
- h)  $y$
- i)  $\text{length}(y)$
- j)  $y(3)$
- k)  $y*2+1$
- l)  $y.^2$
- m)  $y'$
- n)  $y*y'$

3. Generar los siguientes vectores:

- a) Los números pares de 0 a 50
- b)  $(10, 9.5, 9, 8.5, \dots, -8.5, -9, -9.5, -10)$

4. **Funciones y gráficos.** Ingresar los siguientes comandos e interpretar el resultado:

- $x = \text{linspace}(0,2*\text{pi},100)$
- $y = \cos(x)$
- $\text{plot}(x,y)$

5. Graficar. (Sugerencia: consultar, `help sqrt`, `help .^`)

- a) La función seno entre  $-2\pi$  y  $2\pi$ .
- b) La función raíz cuadrada entre 0 y 100.
- c) La función  $y = 3x^2 + 5$  entre  $-5$  y  $5$ .

6. **Matrices.** Ingresar los siguientes comandos e interpretar el resultado:

- a)  $[1 \ 2 \ 3 \ 4; \ 5 \ 6 \ 7 \ 8]$
- b)  $2*g-1$
- c)  $[1 \ 3; \ 4 \ 7]$
- d)  $\text{id} = [1 \ 0; \ 0 \ 1]$
- e)  $h*\text{id}$
- f)  $g*h$
- g)  $h.*\text{id}$
- h)  $g'$

7. **Funciones definidas por el usuario.** Escribir una función que dado un valor de  $x$  devuelva  $2x^2 + 1$ . Utilizar esta función para graficar  $y = 2x^2 + 1$  entre  $-10$  y  $10$ .