## **O**PTIMIZACIÓN

Primer Cuatrimestre 2015

## Práctica N° 3: Optimización con restricciones.

Consideraremos dos tipos de problemas:

$$(P_h) \begin{cases} \min f(x) \\ h(x) = 0 \end{cases} \qquad (P_g) \begin{cases} \min f(x) \\ h(x) = 0 \\ g(x) \le 0 \end{cases}$$

Además, notaremos:  $M = \{y : \nabla h(x) \cdot y = 0\}$ , que depende de x y de las restricciones.

Ejercicio 1 Dado el problema:

$$\min_{x,a: Ax = b.} f(x)$$
(1)

con  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , y sea  $\bar{x}$  tal que  $A\bar{x} = b$ . Probar que (1) es equivalente a:

$$\min f(\bar{x} + Bz),\tag{2}$$

para cierta  $B \in \mathbb{R}^{n \times (n-m)}$ . ¿Quién es B?

**Ejercicio 2** Escribir las iteraciones de los métodos del gradiente y de Newton para (2) en función de las derivadas de f y de B.

**Ejercicio 3** Probar que si h(x) = Ax + b, la regularidad no es necesaria para la validez del teorema de los multiplicadores de Lagrange para  $(P_h)$ .

**Ejercicio 4** Probar el teorema de los multiplicadores de Lagrange para  $(P_h)$  utilizando el Teorema de la Función Implícita.

**Ejercicio 5** Probar que si  $x^*$  es minimizador local (no necesariamente regular) del problema  $(P_h)$ , entonces existen  $\lambda_0, \lambda_1, ..., \lambda_m \in \mathbb{R}$ , tales que

$$\lambda_0 \nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla h_i(x^*) = 0.$$

**Ejercicio 6** Dar un ejemplo en el que  $x^*$  sea minimizador de  $(P_h)$  pero sea un máximo de f en el subespacio tangente afin.

**Ejercicio 7** En  $\mathbb{R}^2$  considere las restricciones

$$\begin{cases} x_1 \ge 0 \\ x_2 \ge 0 \\ x_2 - (x_1 - 1)^2 \le 0 \end{cases}$$

Muestre que el punto (1,0) es factible pero no es un punto regular.

Ejercicio 8 Considerar el siguiente problema de programación no lineal:

$$\begin{cases} \min 3x_1^2 + x_2^2 + 2x_3^2 - 6x_1 - 10x_2 - 4x_3 + 800 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 20 \\ 2x_1 + 4x_3 = 24 \end{cases}$$

- a) Formular el problema de multiplicadores de Lagrange asociado.
- b) Calcular  $(x^*, \lambda^*)$ .
- c) Verificar que  $y^t \nabla^2 \mathcal{L}(x^*, \lambda^*) y > 0, \ \forall y \in M, y \neq 0.$
- d) Concluir que  $x^*$  aproxima a un minimizador local estricto del problema original.
- e) Resolver el problema original utilizando el método de Newton o del gradiente modificado según el Ejercicio 1.
- f) Resolver usando alguna función de Penalidad Conveniente.

Ejercicio 9 Considerar el siguiente problema de programación no lineal:

$$\begin{cases} \min 2e^{3x_1} + 3x_2^2 + 5x_3^4 + 4 \\ \|x\| = 4 \\ \sum_{i=1}^3 x_i = 3 \end{cases}$$

- a) Resolver el problema parametrizando las restricciones.
- b) Calcular el lagrangiano y aplicarle el algoritmo de Newton con los siguientes valores iniciales: a) (1, 2, 3, 4, 5) y b) (-10, 20, -3, 1, 1).
- c) Resolver usando funciones de Barrera.

**Ejercicio 10** Consideremos el análogo unidimensional del problema de superficies mínimas: dada  $g:[0,1] \to \mathbb{R}$ , buscamos una función  $f:[0,1] \to \mathbb{R}$  que minimice:

$$J(f) = \int_0^1 \sqrt{1 + f'(x)^2} dx,$$

sujeta a las restricciones:  $f(x) \ge g(x), \forall x \in [0,1], f(0) = a, f(1) = b.$ 

- a) Realizar una discretización del problema.
- b) Implementar un algoritmo de Gradiente Proyectado que lo resuelva.

**Ejercicio 11** Considerar el problema perturbado  $MRI(\varepsilon)$ :

$$\begin{cases} \min f(x) \\ h(x) = \varepsilon \end{cases}$$

Sea  $x^*$  una solución regular de MRI(0). Denotando  $x^* = x(0)$  y usándo las condiciones de optimalidad para  $MRI(\varepsilon)$  y el teorema de la función implícita para definir  $x(\varepsilon)$ , pruebe que

$$\frac{\partial f}{\partial \varepsilon_i}(x(0)) = -\lambda_i \qquad i = 1, ...m$$

**Ejercicio 12** Dada  $f(x) = x_1^2 + x_2^2$  con  $x \in \Omega$ . Donde  $\Omega = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 : x_1 + x_2 = 10 \text{ y } x_1^2 + x_2^2 \leq 225\}$ 

- a) Plantear las condicions de K-K-T y el problema asociado de minimización sin restriciones.
- b) Busque un mínimo utilizando una función de Barrera conveniente.

**Ejercicio 13** (Entropía) Considere una función de probabilidad discreta que corresponde a que un valor tome uno de n valores  $x_1, ... x_n$  con probabilidad  $p_i$ . Los  $p_i$  satisfacen  $p_i \ge 0$  y  $\sum_i p_i = 1$ . La entropía de dicha densidad es:

$$\epsilon = -\sum p_i \log(p_i)$$

Si la media de la densidad es conocida  $(m = \sum_i x_i p_i)$ , hallar mediante un planteo de programación no lineal el valor de máxima entropía.

**Ejercicio 14** Buscar N puntos y un radio tal que las áreas de los círculos formados maximicen la superficie dentro de un cuadrado de lado a.

- a) Plantee el problema (funcional a maximizar y reestricciones),
- b) Plantear el problema asociado usando las condiciones KKT
- c) Proponer una función de Penalidad y otra de Barrera para intentar aproximar las solciones.

**Ejercicio 15** Implementar un algoritmo de minimización para el problema anterior y graficar los círculos encontrados. Trabajar en un cuadrado a = b y con N chico, N = 2, 3.

Sugerencias: Plantear funciones de Penalidad y/o Barrera convenientes. Considerar también que en el algoritmo haya algunos pasos de búsqueda local para tener un mejor candidato a dato inicial.

**Ejercicio 16** Implementar un algoritmo que generalice el ejercicio anterior para cualquier número de círculos y en un rectángulo de lado a y altura b.